

Vážení zákazníci,

dovolujeme si Vás upozornit, že na tuto ukázkou knihy se vztahují autorská práva, tzv. copyright.

To znamená, že ukáзка má sloužit výhradně pro osobní potřebu potenciálního kupujícího (aby čtenář viděl, jakým způsobem je titul zpracován a mohl se také podle tohoto, jako jednoho z parametrů, rozhodnout, zda titul koupí či ne).

Z toho vyplývá, že není dovoleno tuto ukázkou jakýmkoliv způsobem dále šířit, veřejně či neveřejně např. umístováním na datová média, na jiné internetové stránky (ani prostřednictvím odkazů) apod.

redakce nakladatelství BEN – technická literatura
redakce@ben.cz



HTML v referencích – tagy

U každého tagu je v hranatých závorkách poznámka, která ukazuje, zda se jedná o značku párovou či nepárovou. Pokud se jedná o značku párovou, je zde i informace, zda je ukončovací značka povinná nebo volitelná.

[+] značka je nepárová (nemá ukončovací tag!)

[+,+] značka je párová, zaváděcí i ukončovací tag je povinný

[+,v] značka je párová, ale ukončovací tag je volitelný

<A> [+,+]

Popis: Vytváří hypertextový odkaz.

Syntaxe:

```

<A
ACCESSKEY=klávesa
CLASS=třída
DATAFLD=jméno_sloupce
DATASRC=#ID
HREF=url
ID=identifikátor
LANG=jazyk
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS
METHODS=http-method
NAME=název
REL="stylesheet"
REV="stylesheet"
STYLE=css1_nastavení
TABINDEX=n
TARGET=jméno_okna | _blank | _parent | _self | _top
TITLE=text
URN=um
event = skript
>

```

ACCESSKEY=klávesa

Stisknutím klávesy ALT vybereme tento element v uživatelském prohlížeči.

CLASS=třída

Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.

DATAFLD=jméno_sloupce

Název sloupce z datového zdroje.

DATASRC=#ID

ID datového zdroje.

HREF= <i>url</i>	Definuje URL odkazu. Je-li HREF prázdný řetězec (""), bude použita základní URL pro otevření (aktuální adresář). Pro ukázkou, je-li konkrétní soubor s odkazem „http://www.ben.cz/index.html“, tak bude odkaz otevřen s adresou "http://www.ben.cz/".
ID= <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak „_“.
LANG= <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE= JAVASCRIPT JSCRIPT VBS VBSCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní scriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
METHODS= <i>http-method</i>	Poskytuje informaci o nastavení metody přenosu souboru v hlavičce HTTP.
NAME= <i>název</i>	Název elementu, nebo také název záložky (kotvy) .
REL= "stylesheet"	Užívá se v sekci HEAD dokumentu k nastavení externího zdroje stylů CSS.
REV= "stylesheet"	Užívá se v sekci HEAD dokumentu k nastavení externího zdroje stylů CSS.
STYLE= <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TABINDEX= <i>n</i>	Nastavuje pořadí objektu pro přepínání pomocí klávesy TAB
TARGET= <i>jméno_okna</i> _blank _parent _self _top	Definuje cíl zobrazení daného odkazu, např. v rámech má každý jednotlivý rám atribut NAME, který musí být shodný s atributem TARGET u odkazu, který chceme v tomto rámu zobrazit. _blank Načte odkaz do nového nepojmenovaného okna. _parent Načte odkaz do nadřazeného okna. _self Načte odkaz do stejného okna odkud byl vyvolán _top Načte odkaz do celého okna, obsahuje li rámy.
TITLE= <i>text</i> <i>events</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt. onblur, onclick, ondblclick, ondragstart, onfocus, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart .
Ukázka:	Toto je odkaz na stránky Microsoft.

<ACRONYM> [+,+]

Popis: Označuje akronym.

Syntaxe: <ACRONYM
CLASS=*třída*
ID=*identifikátor*
LANG=*jazyk*
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS

```
STYLE=css1_nastavení
TITLE=text
event = skript
>
```

CLASS= <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID= <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
LANG= <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE= JAVASCRIPT JSCRIPT VBSCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní scriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
STYLE= <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TITLE= <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
<i>event</i>	onclick, ondblclick, ondragstart, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart
Poznámka:	Počáteční i ukončovací tagy jsou povinné.
Ukázka:	<ACRONYM>MSN</ACRONYM>

<ADDRESS> [+,+]

Popis: Tento element je využíván pro specifikaci adresy v textu HTML.

Syntaxe:

```
<ADDRESS
CLASS=třída
ID=identifikátor
LANG=jazyk
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS
STYLE=css1_nastavení
TITLE=text
event = skript
>
```

CLASS= <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID= <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
LANG= <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE= JAVASCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní scriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT

JSCRIPT VBS VBSCRIPT	JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
STYLE=css1_nastavení	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TITLE=text	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
event	onclick, ondblclick, ondragstart, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart
Ukázka:	<ADDRESS>Tento text bude vykreslen v kurzívě.</ADDRESS>

<APPLET> [+ , +]

Popis: Vkládá spustitelné aplety do dokumentu.

Syntaxe:

```

<APPLET
ALIGN=ABSBOTTOM | ABSMIDDLE | BASELINE | BOTTOM | LEFT | MIDDLE | RIGHT | TEXTTOP | TOP
ALT=text
CLASS=třída
CODE=jméno_souboru
CODEBASE=url
DATAFLD=jméno_sloupce
DATASRC=#ID
HEIGHT=n
HSPACE=n
ID=identifikátor
NAME=název
SRC=url
STYLE=css1_nastavení
TITLE=text
VSPACE=n
WIDTH=n
event = skript
>

```

ALIGN=ABSBOTTOM ABSMIDDLE BASELINE BOTTOM LEFT MIDDLE RIGHT TEXTTOP TOP	Specifikuje způsob zarovnání obrázku vůči textu, nebo okolí.
ALT=text	Alternativní text, který se zobrazí v případě, že prohlížeč nepodporuje zobrazení obrázků, nebo jiných grafických objektů, nebo je-li tato volba zakázána.
CLASS=třída	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
CODE=jméno_souboru	Název souboru kompilované třídy jazyka Java.
CODEBASE=url	Nastavitelný atribut udávající URL dokumentu.

DATAFLD = <i>jméno_sloupce</i>	Název sloupce z datového zdroje.
DATASRC = <i>#ID</i>	ID datového zdroje.
HEIGHT = <i>n</i>	Podobné jako WIDTH. Specifikuje velikost (horizontální) elementu. Tento atribut může být zadán v pixelech nebo v procentech.
HSPACE = <i>n</i>	Podobné jako VSPACE. Specifikuje okraje elementu.
ID = <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
NAME = <i>název</i>	Název elementu, nebo také název záložky (kotvy).
SRC = <i>url</i>	Specifikuje URL adresu pro spojení se souborem (cesta k souboru).
STYLE = <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TITLE = <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
VSPACE = <i>n</i>	Specifikuje vertikální odsazení (mezeru) elementu.
WIDTH = <i>n</i>	Nastavuje šířku elementu. Atribut může být zadán v pixelech, nebo v procentech.
<i>event</i>	onafterupdate, onbeforeupdate, onblur, onclick, ondataavailable, ondatasetchanged, ondatasetcomplete, ondblclick, onerrorupdate, ondragstart, onfocus, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onreadystatechange, onresize, onrowenter, onrowexit

<AREA> [+]

Popis: Vytváří tvarovanou oblast (klikací oblast) pro odkaz. Užívá se ve spojení s klikací mapou na straně klienta.

Syntaxe:

```

<AREA
  ALT=text
  CLASS=třída
  COORDS=souřadnice
  HREF=url
  ID=identifikátor
  LANG=jazyk
  LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS
  NOHREF
  SHAPE=CIRC | CIRCLE | POLY | POLYGON | RECT | RECTANGLE
  STYLE=css1_nastavení
  TABINDEX=n
  TARGET=jméno_okna | _blank | _parent | _self | _top
  TITLE=text
  event = skript
>
```

ALT=*text* Alternativní text, který se zobrazí v případě, že prohlížeč nepodporuje zobrazení obrázků, nebo jiných grafických objektů, nebo je-li tato volba zakázána.

CLASS = <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu. COORDS = <i>coordinates</i> Koordinuje oblast s aktuálně definovaným tvarem oblasti (SHAPE)
HREF = <i>url</i>	Specifikuje cílovou adresu URL nebo záložku.
ID = <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak „_“.
LANG = <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE = <i>JAVASCRIPT JSCRIPT VBS VBSCRIPT</i>	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní scriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Scripty lze psát v jazyce JavaScript VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
NOHREF	Při kliknutí do oblasti nedojde k akci definované ve vlastnosti HREF.
SHAPE = <i>CIRC CIRCLE POLY POLYGON RECT RECTANGLE</i>	Specifikuje tvar klikací mapy (obrázku).
STYLE = <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TABINDEX = <i>n</i>	Nastavuje pořadí objektu pro přepínání pomocí klávesy TAB
TARGET = <i>jméno_okna _blank _parent _self _top</i>	Definuje cíl zobrazení daného odkazu, např. v rámech má každý jednotlivý rám atribut NAME, který musí být shodný s atributem TARGET u odkazu, který chceme v tomto rámu zobrazit. _blank Načte odkaz do nového nepojmenovaného okna. _parent Načte odkaz do nadřazeného okna. _self Načte odkaz do stejného okna odkud byl vyvolán _top Načte odkaz do celého okna, obsahuje li rámy.
TITLE = <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
<i>event</i>	onblur, onclick, ondblclick, ondragstart, onfocus, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart
Ukázka:	<AREA SHAPE="RECT" COORDS="0, 0, 58, 31" HREF="http://www.microsoft.com/"> <AREA TARGET="viewer" HREF="ukazka.htm" SHAPE="CIRCLE" COORDS="73, 15, 10"> <AREA SHAPE="RECT" COORDS="58, 0, 88, 31" NOHREF>

 [+,+]

Popis: Element pro vytvoření efektu tučného písma.

Syntaxe:
<B
CLASS=*třída*
ID=*identifikátor*

```

LANG=jazyk
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS
STYLE=css1_nastavení
TITLE=text
event = skript
>

```

CLASS= <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID= <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak „_“.
LANG= <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE= JAVASCRIPT JSCRIPT VBS VBSCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní skriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
STYLE= <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TITLE= <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
<i>event</i>	onclick, ondblclick, ondragstart, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart
Ukázka:	Zobrazí tučný text.

<BASE> [+]

Popis: Specifikuje základní URL dokumentu.

Poznámka: Tento tag může být použit pouze v sekci <HEAD>.

Syntaxe:

```

<BASE
  HREF=url
  TARGET=jméno_okna | _blank | _parent | _self | _top
>

```

HREF= <i>url</i>	Specifikuje referenci adresy dokumentu pro asociaci relativních adres v cestě dokumentu.
TARGET= <i>jméno_okna</i> <i>_blank</i> <i>_parent</i> <i>_self</i> <i>_top</i>	Definuje cíl zobrazení daného odkazu, např. v rámech má každý jednotlivý rám atribut NAME, který musí být shodný s atributem TARGET u odkazu, který chceme v tomto rámu zobrazit. _blank Načte odkaz do nového nepojmenovaného okna. _parent Načte odkaz do nadřazeného okna. _self Načte odkaz do stejného okna odkud byl vyvolán _top Načte odkaz do celého okna, obsahuje li rámy.

Ukázka: <BASE HREF="http://www.ben.cz/index.html">

<BASEFONT> [+,+]

Popis: Nastaví základní velikost fontu, která bude použita k vykreslování textu.

Syntaxe:

```
<BASEFONT
  CLASS=třída
  COLOR=barva
  FACE=font
  ID=identifikátor
  LANG=jazyk
  SIZE=n
>
```

CLASS=třída	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
COLOR=barva	Nastavuje barvu ovlivňující barvu textu, nebo horizontální čáry.
FACE=font	Nastavuje konkrétní typ fontu.
ID=identifikátor	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
LANG=jazyk	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
SIZE=n	Definuje velikost fontu 1 až 7 (7 je nejmenší).
Ukázka:	<pre><BASEFONT SIZE=3> Nastaví základní velikost na 3. Nyní bude velikost fontu 7. Nyní bude velikost fontu 2.</pre>

<BG SOUND> [,+]

Popis: Tag <BG SOUND> umožní vytvořit stránku s hudbou na pozadí.

Poznámka: Tento element může být uveden pouze v sekci HEAD.

Syntaxe:

```
<BG SOUND
  BALANCE=n
  CLASS=třída
  ID=identifikátor
  LANG=jazyk
  LOOP=n
  SRC=url
  TITLE=text
  VOLUME=n
>
```

BALANCE = <i>n</i>	Určuje hodnotu podle které bude nastavena stereováha přehrávaného zvukového klipu. Hodnoty jsou od -10000 do 10000.
CLASS = <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID = <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
LANG = <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LOOP = <i>n</i>	Specifikuje kolikrát bude zopakována zvuková či video sekvence. Také specifikuje kolikrát proběhne pohyblivý text.
SRC = <i>url</i>	Specifikuje URL adresu zdroje zvukového signálu (klipu).
TITLE = <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
VOLUME = <i>n</i>	Určuje hlasitost přehrávaného zvuku v rozmezí od -10000 do 0, kde 0 je nejhlasitější.

<BIG> [+,+]

Popis: Převádí text na relativně větší a tučnější.

Syntaxe:

```
<BIG
CLASS=třída
ID=identifikátor
LANG=jazyk
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS
STYLE=css1_nastavení
TITLE=text
event = skript
>
```

CLASS = <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID = <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
LANG = <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE =JAVASCRIPT JSCRIPT VBS VBSCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní scriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
STYLE = <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TITLE = <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
<i>event</i>	onclick, ondblclick, ondragstart, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart
Ukázka:	<BIG>Tento text bude větší.</BIG>

<BLOCKQUOTE> [+,+]

Popis: Vytváří odstavec imitující knižní citaci.

Syntaxe: <BLOCKQUOTE
CLASS=*třída*
ID=*identifikátor*
LANG=*jazyk*
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS
STYLE=*css1_nastavení*
TITLE=*text*
event = *skript*
>

CLASS = <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID = <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak "_".
LANG = <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE =JAVASCRIPT JSCRIPT VBS VBSCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní skriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
STYLE = <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TITLE = <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
event	onclick, ondblclick, ondragstart, onhelp, onkeydown, onkeypress, onkeyup, onmousedown, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onmouseup, onselectstart

<BODY> [+,+]

Popis: Specifikuje začátek a konec těla dokumentu. Tento element může být použit pro prvotní nastavení pozadí, barev, odsazení.

Syntaxe: <BODY
ALINK=*barva*
BACKGROUND=*url*
BGCOLOR=*barva*
BGGROUP=FIXED
BOTTOMMARGIN=*n*
CLASS=*třída*
ID=*identifikátor*
LANG=*jazyk*
LANGUAGE=JAVASCRIPT | JSCRIPT | VBSCRIPT | VBS

```

LEFTMARGIN=n
LINK=barva
RIGHTMARGIN=n
SCROLL=YES|NO
STYLE=css1_nastavení
TEXT=barva
TITLE=string
TOPMARGIN=n
VLINK=barva
event = skript
>

```

ALINK = <i>barva</i>	Barva aktivního odkazu.
BACKGROUND = <i>url</i>	Specifikuje URL obrázku použitého jako pozadí celého dokumentu.
BGCOLOR = <i>barva</i>	Nastavuje barvu pozadí celého dokumentu.
BGPROPERTIES =	Specifikuje vlastnosti pozadí. Lze nastavit nehybné pozadí při posouvání obsahu dokumentu.
BOTTOMMARGIN =	Specifikuje spodní mezeru mezi dolním okrajem dokumentu a dolním okrajem stránky. Nastavením hodnoty na „0” nebo „” bude dokument zobrazen bez mezery až po spodní okraj stránky. Tato vlastnost platí také pro okna v rámech
CLASS = <i>třída</i>	Definuje třídu elementu. Užívá se pro spojení s podtřídami v kaskádových stylech tohoto tagu.
ID = <i>identifikátor</i>	SGML identifikátor užívaný jako cíl hypertextového odkazu, nebo pro pojmenování dílčích elementů ve spojení s kaskádovými styly. Identifikátor ID musí být unikátní. Pro pojmenování elementu více slovy je možné použít znak „_”.
LANG = <i>jazyk</i>	Specifikuje použitý jazyk podle standardu ISO.
LANGUAGE =JAVASCRIPT JSCRIPT VBS VBSCRIPT	Specifikuje konkrétní jazyk, který je užíván na stránce ke psaní scriptů. Výchozí hodnota je JAVASCRIPT JAVASCRIPT, JSCRIPT ... Skripty lze psát v jazyce JavaScript. VBS, VBSCRIPT Skripty lze psát v jazyce VBScript.
LEFTMARGIN = <i>n</i>	Specifikuje levou mezeru mezi levým okrajem dokumentu a levým okrajem stránky. Nastavením hodnoty na "0" nebo "" bude dokument zobrazen bez mezery od levého okraje stránky. Tato vlastnost platí také pro okna v rámech.
LINK = <i>barva</i>	Barva nenavštíveného odkazu.
RIGHTMARGIN = <i>n</i>	Specifikuje pravou mezeru mezi pravým okrajem dokumentu a pravým okrajem stránky. Nastavením hodnoty na "0" nebo "" bude dokument zobrazen bez mezery až po pravý okraj stránky. Tato vlastnost platí také pro okna v rámech.
SCROLL =YES NO	Zapíná nebo vypíná možnost posouvat obsah dokumentu pomocí scrollbars (posuvníků).
STYLE = <i>css1_nastavení</i>	Upravuje CSS na řádku (uvnitř) tagu.
TEXT = <i>barva</i>	Nastavuje barvu textu pro celý dokument.
TITLE = <i>text</i>	Nastavuje text pro informační bublinu, která se objeví po najetí myši nad objekt.
TOPMARGIN = <i>n</i>	Specifikuje horní mezeru mezi horním okrajem dokumentu a horním okrajem stránky. Nastavením hodnoty na "0" nebo "" bude dokument zobrazen bez mezery od horního okraje stránky. Tato vlastnost platí také pro okna v rámech.