

# Vážení zákazníci,

dovolujeme si Vás upozornit, že na tuto ukázkou knihy se vztahují autorská práva, tzv. copyright.

To znamená, že ukáзка má sloužit výhradně pro osobní potřebu potenciálního kupujícího (aby čtenář viděl, jakým způsobem je titul zpracován a mohl se také podle tohoto, jako jednoho z parametrů, rozhodnout, zda titul koupí či ne).

Z toho vyplývá, že není dovoleno tuto ukázkou jakýmkoliv způsobem dále šířit, veřejně či neveřejně např. umístováním na datová média, na jiné internetové stránky (ani prostřednictvím odkazů) apod.

*redakce nakladatelství BEN – technická literatura*  
[redakce@ben.cz](mailto:redakce@ben.cz)



# Obsah

<b>1</b>	<b>Pár slov úvodem .....</b>	<b>7</b>
1.1	Jak jsou řazeny kapitoly .....	9
1.2	Použité zkratky .....	10
1.3	Vysvětlivky a použité překlady základních prvků .....	11
1.4	Jak se orientovat v textu .....	13
1.5	K čemu používat myš? .....	13
1.6	Je k něčemu klávesnice? .....	15
<b>2</b>	<b>Instalace a spouštění systému .....</b>	<b>17</b>
2.1	Postup instalace a zadání licence .....	19
2.2	Pár slov o koncepci Eagle .....	21
2.2.1	Funkce schránky .....	22
2.2.2	Přehled modulů .....	22
2.2.3	K čemu slouží SCR? .....	24
2.2.4	Na co je ULP? .....	25
<b>3</b>	<b>Moduly Eagle .....</b>	<b>27</b>
3.1	Control Panel .....	29
3.1.1	Nastavení prostředí a jak postupovat při návrhu .....	33
3.2	Základní vlastnosti editorů .....	35
3.2.1	Seznam předdefinovaných hladin .....	36
3.2.2	Bázový bod aneb kam s myší .....	39
3.2.3	Základní popis oken .....	39

3.2.4	Panel Actions .....	41
3.2.5	Rastr .....	43
3.2.6	Zadávání hodnot .....	44
3.2.7	Tisk .....	46
<b>3.3</b>	<b>Editor schémat .....</b>	<b>47</b>
3.3.1	Příkazy a ikony .....	47
3.3.2	Vkládání symbolů .....	60
3.3.3	Propojování symbolů .....	62
3.3.4	Jak na napájení .....	64
3.3.5	Multisheet? A proč ne? .....	67
3.3.6	Krášlení schématu .....	70
3.3.7	Špeky schematické .....	72
3.3.8	Na přechodu aneb ze schématu k desce a zpátky .....	73
<b>3.4</b>	<b>Editor desek plošných spojů .....</b>	<b>77</b>
3.4.1	Příkazy a ikony .....	78
3.4.2	Příprava návrhu desky .....	106
3.4.3	Součástky a rastr .....	106
3.4.4	Rozmístění součástek .....	108
3.4.5	Spojování (routery) .....	113
3.4.6	Jak se lije měď .....	117
3.4.7	Zvláštnosti vícevrstvé desky .....	118
<b>3.5</b>	<b>Postprocesy aneb co s navrženou deskou .....</b>	<b>121</b>
3.5.1	Hand made .....	121
3.5.2	Výroba u profesionálů .....	123
3.5.3	Pro datové masochisty .....	129
<b>4</b>	<b>Editor knihoven .....</b>	<b>133</b>
<b>4.1</b>	<b>Začínáme symbolem .....</b>	<b>139</b>
<b>4.2</b>	<b>Pokračujeme pouzdrém .....</b>	<b>144</b>

<b>4.3 Sestavení součástky .....</b>	<b>149</b>
4.3.1 Jednodušší příklad .....	150
4.3.2 Složitější příklad .....	157
<b>4.4 Aktivace a deaktivace knihoven .....</b>	<b>166</b>
<b>Co říci závěrem... ..</b>	<b>169</b>
<b>Odkazy, literatura .....</b>	<b>170</b>
<b>Přílohy .....</b>	<b>171</b>
<b>Příloha 1 – tabulka proudové zatížitelnosti .....</b>	<b>171</b>
<b>Příloha 2 – katalogový list obvodu 7400 .....</b>	<b>172</b>
<b>Rejstřík .....</b>	<b>173</b>
<b>Pár slov o nakladatelství .....</b>	<b>184</b>