v příkladech

LIBOR FORST A TOMÁŠ HOLAN

Praha 2003



Libor Forst a Tomáš Holan

KYLIX V PŘÍKLADECH

Bez předchozího písemného svolení nakladatelství nesmí být kterákoli část kopírována nebo rozmnožována jakoukoli formou (tisk, fotokopie, mikrofilm nebo jiný postup), zadána do informačního systému nebo přenášena v jiné formě či jinými prostředky.

Autoři a nakladatelství nepřejímají záruku za správnost tištěných materiálů. Předkládané informace jsou zveřejněny bez ohledu na případné patenty třetích osob. Nároky na odškodnění na základě změn, chyb nebo vynechání jsou zásadně vyloučeny.

Všechny registrované nebo jiné obchodní známky použité v této knize jsou majetkem jejich vlastníků. Uvedením nejsou zpochybněna z toho vyplývající vlastnická práva.

Veškerá práva vyhrazena © Libor Forst a Tomáš Holan, Praha 2003 Nakladatelství BEN – technická literatura, Věšínova 5. Praha 10

Libor Forst a Tomáš Holan: KYLIX V PŘÍKLADECH BEN – technická literatura, Praha 2003 1. vydání ISBN 80-7300-041-5 Možná se chcete něco dozvědět o programování v Kylixu, ale ty knížky jsou všechny tak odporně tlusté... A Vám přitom nejde o to potřást si rukou s každou položkou menu a s každou knihovní funkcí! Je to jako když přijdete do galerie ve vzdáleném městě a snažíte se poctivě přečíst cedulky u všech obrazů – spolehlivý způsob, jak začít zívat a usínat.

Nabízíme Vám místo toho letmou prohlídku, no letmou... zhruba stovka prográmků ukazujících, co jde v Kylixu taky udělat. Jestli Vás něco z toho zaujme, přečtěte si, jak se to dělá, většinou jsme se snažili ukázat ten nejjednodušší způsob. Ale zase nečekejte velké vysvětlování, spousta z toho, na čem jsou ty prográmky založené, se jednoduše vysvětlit nedá a museli bychom si vybrat, zda vysvětlení nepřípustně zjednodušit nebo Vás unudit.

Takže prohlížejte, dívejte se, co jde a jak se to dělá – a pokud se Vám něco z toho bude hodit, nestyďte se opisovat.

Tomáš Holan

Poděkování

Chtěli bychom poděkovat Vojtěchu Hanzalovi za to, že nám umožnil použít fotografie z jeho výpravy na Mont Blanc.

OBSAH

ÚVOD	9
První program v Kylixu	11
Комроненту	13
Vlastnosti komponent	15
REAKCE NA UDÁLOST	17
Společná obsluha událostí	20
Kalkulačka	21
Ošetření chyb	23
Kalkulačka s páskou	25
Textový editor	27
Textový editor 2	29
Bezpečný konec programu	31
Další dialogy	32
Více oken	33
Modální okno	35
Editor seznamu	37
VLASTNOST COMPONENTS	41
D atum	43
Měření času	45
Hodiny	46
Přesnost časovače	47
Klávesy	48
ENTER мізто TAB	51
Při odchodu	53
SetFocus	54
Při příchodu	55
Přidat komponentu	56

PŘIDAT KOMPONENTY I S METODAMI	5 <i>1</i>
Změna rodiče	59
AKCE	60
GRAFIKA	63
Kreslení poprvé	65
Graf funkce	66
Pero	68
Ještě pero	70
Poprvé barva	71
LISSAJOUSOVY OBRAZCE	72
Lissajous 2	73
Lissajous 3	75
Tabulka barev	76
Tabulka barev 2	78
ŠTĚTEC V ČÁŘE	80
Inverzní kresba	81
Stretch	83
Výběr a kopírování	85
Skládačka	88
Skládačka 2	91
Patnáctka	93
Ріѕмо	96
PÍSMO A POZADÍ	97
Plastické písmo	98
PÍSMO VE VÝŘEZU	99
Písmo rodiče	101
Pixels	102
Barevné složky	104
Převod na šedou	106

Cernobílý obrázek	. 107
Distribuce chyby	. 108
Inverze barev	. 110
Kontrast	111
Reliéf	. 112
Třídění	. 114
Průměrné barvy	. 116
Průměrný obrázek	. 118
Zvětšenina	. 120
Deformace	. 122
Lupa	. 123
Vektorové kreslení	. 124
Vlastní kreslení komponenty	. 127
Přidávání do obrázku	. 129
Objekt Screen	. 131
Změna kurzoru myši	. 132
Obrázek jako resource	. 133
Animace	. 134
Kreslení funkcí	. 136
DATABÁZE	. 141
První databázový program	. 143
Další komponenty	. 145
Hodnoty polí	. 146
Hodnoty polí 2	. 147
Нодноту році 3	. 148
Vypočtená pole	. 150
Vyhledávaná (lookup) pole	. 152
SLOUPCE	. 154
Ронув ро тавиlce	. 155

POHYB PO TABULCE Z — NEPOZOROVANE	157
Ронув ро тавиlce 3 — záložky	158
N ALEZENÍ ZÁZNAMU	159
Změna pořadí	160
Vybrané záznamy	162
Vybrané záznamy 2	163
Stavy tabulky	164
DB Navigátor	166
Před akcí	167
N EMAZAT	168
Po akci – počáteční hodnoty	169
Závislé tabulky	170
Vytvoření tabulky	172
SQL	174
Dotazy	176
INTERNET	
	179
INTERNET	179 181
INTERNET	
INTERNET První server První klient	
INTERNET PRVNÍ SERVER PRVNÍ KLIENT PŘÍ PŘÍCHODU SPOJENÍ	
INTERNET PRVNÍ SERVER PRVNÍ KLIENT PŘI PŘÍCHODU SPOJENÍ KONZOLOVÝ SERVER	
INTERNET PRVNÍ SERVER PRVNÍ KLIENT PŘI PŘÍCHODU SPOJENÍ KONZOLOVÝ SERVER KONFIGUROVÁNÍ A LOGOVÁNÍ	
INTERNET První server První klient Při příchodu spojení Konzolový server Konfigurování a logování Vlastní protokol – server	
INTERNET První server První klient Při příchodu spojení Konzolový server Konfigurování a logování Vlastní protokol – server Vlastní protokol – klient	
INTERNET První server První klient Při příchodu spojení Konzolový server Konfigurování a logování Vlastní protokol – server Vlastní protokol – klient FTP klient	
INTERNET První server První klient Při příchodu spojení Konzolový server Konfigurování a logování Vlastní protokol – server Vlastní protokol – klient FTP klient FTP klient 2	
INTERNET První server První klient Při příchodu spojení Konzolový server Konfigurování a logování Vlastní protokol – server Vlastní protokol – klient FTP klient FTP klient 2 FTP klient 3	

DYNAMICKÝ TEXT – VLASTNÍ ZNACKÝ	207
Dynamický text – adaptér	209
VÍCE STRÁNEK	211
Dispečer	213
Zobrazení tabulky	215
ÚPRAVY TABULKY	217
TERACE	219
Uživatelé a hesla	223
Vlastní HTML formulář	226
Proměnlivý formulář	228
Соокіеѕ	230
WEBFTP	235
WebFTP	
ZÁVĚR	25 3
Bonus pro ty, kteří čtou knihy až do konce	255
7 (u, × n	257