

**JAN POŠTA**

# **DELPHI**

## **ZAČÍNÁME PROGRAMOVAT**

Praha 2001



---

Jan Pošta

## **DELPHI – ZAČÍNÁME PROGRAMOVAT**

Bez předchozího písemného svolení nakladatelství nesmí být kterákoli část kopírována nebo rozmnožována jakoukoli formou (tisk, fotokopie, mikrofilm nebo jiný postup), zadána do informačního systému nebo přenášena v jiné formě či jinými prostředky.

Autor a nakladatelství nepřijímají záruku za správnost tištěných materiálů. Předkládaná zapojení a informace jsou zveřejněny bez ohledu na případné patenty třetích osob. Nároky na odškodnění na základě změn, chyb nebo vynechání jsou zásadně vyloučeny.

Veškerá práva vyhrazena.

© Jan Pošta, 2001

Nakladatelství BEN – technická literatura, Věšínova 5, Praha 10

Jan Pošta: Delphi – začínáme programovat

BEN – technická literatura, Praha 2001

1. vydání

**ISBN 80-7300-034-2**

# OBSAH

<b>ÚVOD .....</b>	<b>5</b>
<b>REJSTRÍK.....</b>	<b>6</b>
<b>SLOVNÍČEK .....</b>	<b>9</b>
<b>1 NA ZAČÁTEK.....</b>	<b>15</b>
Co naleznete na disketě .....	15
Funkčnost .....	16
<b>2 PROSTŘEDÍ WINDOWS .....</b>	<b>17</b>
<b>3 PRVNÍ APLIKACE V DELPHI.....</b>	<b>21</b>
<b>4 KOMPONENTY, VLASTNOSTI, METODY, UDÁLOSTI .....</b>	<b>25</b>
4.1 Formulář .....	25
4.2 Komponenty .....	26
4.3 Reakce na události .....	30
<b>5 ZÁKLADNÍ DATOVÉ TYPY .....</b>	<b>43</b>
5.1 Proměnné .....	43
5.2 Číselné operace .....	45
5.3 Komponenta UpDown .....	53
5.4 Výjimky .....	55
<b>6 PODMÍNĚNÝ PŘÍKAZ .....</b>	<b>61</b>
6.1 Příkaz IF .....	61
6.2 Příkaz CASE .....	66
6.3 Náhodná čísla .....	72
6.4 Logické spojky .....	74
<b>7 KRESLENÍ NA FORMULÁŘ .....</b>	<b>81</b>
7.1 Vlastnost Canvas .....	81
7.2 Globální proměnné .....	85

7.3	Časovač.....	92
7.4	Přetahování .....	98
<b>8</b>	<b>CYKLUS .....</b>	<b>103</b>
8.1	FOR cyklus .....	103
8.2	Ordinální typy .....	111
8.3	Další typy cyklů.....	111
<b>9</b>	<b>POLE .....</b>	<b>117</b>
9.1	Proměnná typu pole .....	117
9.2	Podprogramy .....	122
9.3	Uživatелеm definované datové typy, typ záznam .....	132
<b>10</b>	<b>PRVNÍ VĚTŠÍ PROGRAM .....</b>	<b>141</b>
10.1	VirtualStop .....	141
10.2	Resource File .....	141
10.3	Tvorba Menu .....	143
10.4	Standardní nápověda .....	145
<b>11</b>	<b>SOUBORY .....</b>	<b>149</b>
11.1	Dialogy .....	149
11.2	Textové soubory .....	152
11.3	Binární soubory .....	157
<b>12</b>	<b>REKURZE .....</b>	<b>161</b>
<b>13</b>	<b>NA KONEC .....</b>	<b>171</b>
	<b>POUŽITÁ LITERATURA .....</b>	<b>173</b>
	<b>UŽITEČNÉ INFORMACE .....</b>	<b>174</b>
	<b>Adresy a spojení na firmu BEN – technická literatura .....</b>	<b>175</b>
	<b>Pár slov o Nás .....</b>	<b>176</b>

# ÚVOD

Tato kniha vznikla přepracováním diplomové práce na téma učebnice programování na střední škole. Mnoho lidí přechází na Delphi z programovacího jazyka Pascal. Myslím si však, že není nutné znát Pascal k tomu, aby bylo možné začít programovat v Delphi. Původní text měl být právě pokusem o způsob, jak začít s programováním přímo v Delphi. I když prvotním záměrem bylo vytvořit středoškolskou učebnici programování, výsledek je jistě použitelný pro širší okruh čtenářů. Jediné, co je třeba znát, abyste se mohli pustit do čtení, je znalost Windows na uživatelské úrovni.

Vzhledem k rozsahu samozřejmě není možné popsat celé Delphi a probrat kompletně jazyk Pascal. Jsou zde však uvedeny ty nejdůležitější části Delphi a probrán základ jazyka Pascal tak, abyste po přečtení této knihy byli schopni v Delphi programovat.

Nesetkáte se například s výkladem principů objektově orientovaného programování. Je to jistě důležitá část jazyka Pascal, ale programovat se dá i bez její znalosti. Je pravda, že Delphi jsou na práci s objekty přímo založeny, ale stačí znalost, jak s objekty pracovat, není nutné hned absolvovat dlouhý a náročný výklad. Mnoho věcí v této knize je vyloženo velmi jednoduše, důraz je kladen na praktickou použitelnost.

Jistě by se našlo i mnoho základních nástrojů Delphi, které zde chybí. Jedná se třeba o psaní databázových aplikací. Dle mého názoru se však jedná o pokročilejší téma, které je vhodnější zařadit až po zvládnutí základů programování. A právě základům programování se věnuje tato kniha.

Výklad je doplněn množstvím řešených příkladů. Přesto jejich rozsah není například pro výuku programování dostatečný. Prakticky chybí zpracování různých základních algoritmů. Delphi jsou však pouze nástrojem k jejich zpracování. Principy algoritmů (třídění, vyhledávání, řešení rovnic apod.) najdete v mnoha jiných publikacích.

Nic nemůže být dokonalé a proto bych vás poprosil, pokud naleznete nějaké chyby, případně budete mít připomínky k této knize, pošlete mi zprávu na adresu [delphi@postak.com](mailto:delphi@postak.com). Případné opravy či komentáře a několik dalších věcí k Delphi najdete na stránce <http://delphi.postak.com>.

Na tomto místě bych chtěl také poděkovat všem, kteří mi pomohli a zasloužili se o to, že tato kniha vznikla. Děkuji.

Jan Pošta, leden 2001